# Netzwerkport-Pairing -1

#### Hinweis:

Starten Sie vor der Installation die Kamera und den Videorecorder und überprüfen Sie das Video. Koppeln Sie die Kamera mit dem NVR.

Bei jedem zusätzlichen Kamera- und Videoverlust. Bitte schließen Sie die Antenne vor dem Pairing an.

### Schritt 1: Verwenden Sie ein LAN-Kabel, um die Kamera mit dem NVR zu verbinden.





Betriebsanleitung Video

Bitte scannen Sie den QR-Code, um das Video anzusehen.

### 2 Schritte zum Hinzufügen / Entfernen von IPC

Klicken Sie mit der rechten Maustaste, um " Kamera " aufzurufen. Löschen Sie die nicht angeschlossene Kamera (falls vorhanden) und klicken, Klicken Sie auf das Symbol unten rechts "+".



# Netzwerkport-Pairing -2

### 3 Kamera hinzufügen

### 3: Nachdem die Kamera erfolgreich hinzugefügt wurde, klicken Sie auf [Fortsetzen].

< Gehen Sie zurück				Manuell
Schalten Sie die Kameras ein				
Schalten Sie die Rumera innerhalb von 1 Meter von der Kanera ein. Nachden die Kanera huchgefahren ist, halten sie bitte die Reset-tate gedricht, um die Kanera arückansetzen (bei Graiten mit Netzwerfandhabel, um eine Werbindung zum VWE-Netzwerk her ostellen).		999		
< Gehen Sie zurück				
Suche nach Kameras				
	Kanal	Gerätename	IP Adresse	Status
Die Tabelle listet alle gekoppelten Kameras	1	C3-Y-AP	192.168.3.103	Erfolg verbinden
auf. Klicken Sie NICHT auf "Weiter", bis alle Kamerar aufgelictet sind	2	C3 - Y - AP	192.168.3.163	Erfolg verbinden



#### 4: Warten Sie eine Minute, es wird beendet, wenn der Bildschirm herauskommt



## Appairage de ports réseau -1

#### Remarque:

Avant l'installation, démarrez la caméra et l'enregistreur vidéo et vérifiez la vidéo. Associez la caméra avec le NVR.

En cas de perte supplémentaire de caméra et de vidéo, veuillez connecter l'antenne avant l'appairage.





Manuel d'utilisation vidéo

Veuillez scanner le code QR pour regarder la vidéo.



Cliquez avec le bouton droit de la souris pour accéder à " Caméra ". Supprimez la caméra non connectée (si elle existe) et cliquez sur l'icône en bas à droite "+".

	Diviser →		(0))
•	Relecture	Configuration de la caméra	(CH1)CAM1 Erregistrer le node Bonjon
Q	Caméra 📊	Canaliser Invegister Le mode Défection Mode alarme	Détection Paramètres de détection intelligents
Х	Système		Alarme sonore
11	sorte	(CR)CMM	Alarme de projecteur
Q	Diagnostique	(OR)COM	Natification push SMM Simuil Paramètres de messagerie
۲	Réseau	(OR)COM (OR)COM	Période d'alorme Méglage de la période d'alarme
ç	Connexion →	(CRI)CARD	Réglage de la caméra
		-Français-	

# Appairage de ports réseau -2

### 3 Ajouter une caméra

#### 3: Après avoir ajouté la caméra avec succès, cliquez sur [Continuez].



4: Attendez une minute, cela se terminera lorsque l'écran apparaîtra.



## Abbinamento delle porte di rete -1

Nota:

Prima dell'installazione, avviare la telecamera e il videoregistratore e controllare il video. Abbinare la telecamera con il NVR. In caso di perdita aggiuntiva di telecamera e video, si prega di collegare l'antenna prima dell'accoppiamento.

### Passo 1: Utilizzare un cavo LAN per collegare la telecamera al NVR.



Passaggi per aggiungere / rimuovere un IPC

Fare clic con il pulsante destro del mouse per accedere a " Telecamera ". Eliminare la telecamera non collegata (se presente) e fare clicca sull'icona in basso a destra " + ".



## Abbinamento delle porte di rete -2



#### 3: Dopo aver aggiunto con successo la telecamera, fare clic su [Continua].

< Torna indietro	Manualment
Alimenta le telecamere	
Entre 1 metro dalla fotocamera, accembre la fotocamera. Bopo L'avvio della telecamera, trere premto il putante lessi per ripristimare la telecamera (per i dispositivi con porte di rete, utilizzare un cavo di rete per consettersi alla rete dell'WKD). Continua	

< Torna indietro			
Ricerca di telecamere			
	Canale Nome del dispositivo	Indirizzo IP	Stato
La tabella elenca tutte le telecamere accoppiate. NON fare clic su "Continua"	1 📕 5323-W-Q	172.20.14.52	Collega il successo
finché tutte le telecamere non sono elencate.			
Continua			

#### 4: Aspettare un minuto, si concluderà quando comparirà lo schermo.

